Chapter 9：S.T.A.L.K.E.R.中的延迟着色

https://developer.nvidia.com/gpugems/gpugems2/part-ii-shading-lighting-and-shadows/chapter-9-deferred-shading-stalker

本章是对近两年在一个渲染器上的研究和开发的事后总结，这个渲染器仅仅基于延时着色并且是动态照明，针对的是高端GPU。因为没有单独的解决方案可以满足所有需求，这一章内容不应该被认为是执行延时着色的全面指南。

9.1 简介

对那些不熟悉延时着色的人来讲，